

## Vollé! 2020 – Röpsuli Program 2017/2018. tanév – RS05 U10, U11 és U13 program- és versenykiírás

A röplabda kiemelt sportági szerepének köszönhetően a Magyar Röplabda Szövetség (MRSZ), kihasználva a Kormány támogatását, 2013 ősze óta kiemelten foglalkozik a sportág tömegesítésével, a versenyrendszeren kívüli röplabdás kezdeményezésekkel, a szakmai munka segítségével a „Vollé! 2020 – Röpsuli” program (Program) keretében. A Program Óryné Merő Nóra és a Budapesti Röplabda Szövetség „Röpsuli” néven futó programjának alapjain szándékozik céljait elérni. Ennek értelmében a kezdő vagy szabadidős jelleggel sportfoglalkozásokat tartó, oktatási intézményekben működő csoportokat röplabdára tanító személyeket kívánja támogatni a sportcsoportjuk versenyztetése és saját szakmai továbbképzésük érdekében.



### 1. A Program célja

A Programmal az MRSZ a röplabda sportág tömegesítését, a regisztrált röplabdások számának növelését kívánja elérni a gyermekek részére szervezett alternatív versenyzési keretek között, továbbá az iskolai keretek között röplabda foglalkozásokat tartó személyek szakmai munkáját szeretné fejleszteni.

**A Vollé!2020 – Röpsuli Program keretein belül kiírt versenyek és továbbképzések mindenki számára nyíltak, így a már nyilvántartásba vett röplabdások, edzők és testnevelők számára is van lehetőség részt venni.**

### 2. A Program szervezője

**Magyar Röplabda Szövetség**  
Szabados István, a Program irányításával megbízott vezető  
Hiervarter Ákos, Szakmai referens  
Szombathelyi Zsófia, Szervezési referens

**Elérhetőségek**  
1134 Budapest, Váci út 19. Panoráma Ház  
06-1/300-72-50  
[ropsuli@hunvolley.hu](mailto:ropsuli@hunvolley.hu)

### 3. A Program lebonyolítása

A Program kettő turnusban kerül lebonyolításra:

1. turnus – 2017. szeptember 23-tól 2017. december 10-ig
2. turnus – 2018. január 8-tól 2018. április 15-ig

Turnusonként legalább 15 verseny és 4 továbbképzés kerül kiírásra.

**Az adott turnusokra való jelentkezési lap beküldésének határideje:**

1. **2017. december 1.**
2. **2018. április 1.**

#### 4. A jelentkezők köre

A Programba magánszemélyek jelentkezhetnek. Egy személy turnusonként csak egyszer nyújthatja be a jelentkezését a kiírt határidőn belül, és vele csak egy keretszerződés köthető.

A jelentkezőnek

- sportoktatói, sportedzői, testnevelői, a sportot (testnevelést) is magában foglaló tanári, oktatói vagy tanítói végzettséggel kell rendelkeznie, és
- kapcsolatban kell állnia oktatási intézménnyel, ahol röplabda foglalkozásokat tart röplabdát játszó (2005. január 1-én vagy később született) gyermekek számára, és
- rendelkeznie kell olyan jogviszonnal (munkaviszony, tagi jogviszony, vállalkozói jogviszony), mely keretén belül legalább a minimálbér alapján az általános szabálynak megfelelően fizetnek utána közterheket, vagy számlaképesnek kell lennie egyénileg vagy vállalkozás által.

#### 5. A sikeres jelentkezővel szembeni elvárások

A jelentkező az adott turnusra vonatkozó jelentkezési lap (RS05-1) határidőn belüli elküldésével, majd sikeres jelentkezése esetén a keretszerződés aláírásával vállalja, hogy a 2017/2018. tanév folyamán az alábbi feladatokat teljesíti:

- A jelentkezési adatlapon (RS05-1) megjelölt oktatási intézmény csapatával turnusonként legalább kettő alkalommal részt vesz az MRSZ által rendezett „Vollé! 2020 – Röpsuli” program keretében rendezett versenyen. A versenyeken összesen legalább 10 (tíz) fő 2005. január 1-én vagy később született játékost kell regisztrálnia.
- Részt vesz az MRSZ által rendezett, a Programhoz kapcsolódó szakmai előadáson turnusonként legalább egy alkalommal.

#### 6. A teljesítési időszak

A 5. pontban megjelölteket a 2017/2018. tanév alatti két kijelölt turnus folyamán, a jelentkezési adatlap (RS05-1) határidőn belüli beküldését követően kell teljesítenie a jelentkezőnek.

#### 7. A díjazás összege, eszközei

A jelentkezőket megillető anyagi díjazás mértéke a mellékletben olvasható.

A jelentkező jelentkezési adatlapján (RS05-1) megjelölt oktatási intézményt az MRSZ eszköztámogatásban részesíti, melynek paraméterei később kerülnek kiírásra. Az oktatási intézmény vezetőjének a keretszerződésen hitelesítenie kell a jelentkező és az oktatási intézmény közötti együttműködést, illetve hogy a jelentkező képviselheti az oktatási intézményt a Programmal kapcsolatban.

A jelentkező részére szakmai programcsomag kerül átadásra elektronikus és fizikai formában, amit szakmai továbbképzésükre, sportcsoportjuk fejlesztésére használhatnak.

#### 8. A jelentkezés benyújtásának módja, helye, ideje

A jelentkezésre szolgáló adatlapot (RS05-1) e-mailben lehet benyújtani a Program szervezőjéhez.

A dokumentum letöltése a következő link használatával lehetséges és csakis számítógépre letöltött formátumban tölthető ki:

<https://drive.google.com/open?id=0B1ik2aBIUdm0QTRiODhPdEdQaDg>

Az adott turnusokra való jelentkezési határidő:

1. 2017. december 1.
2. 2018. április 1.

Kérjük, vegye figyelembe a jelentkező, hogy a program keretében történt teljesítéseket visszamenőleg nem tudjuk elfogadni, bármiféle juttatásban csak a jelentkezési adatlapjukat már beküldött magánszemélyek, egyéni vállalkozók, vállalkozások részesülhetnek.

## 9. A díjazás folyósításának módja

A jelentkezési adatlapot beküldöttek anyagi díjazása a sportcsoportok versenyre kísérése feladat teljesítését követően történik, az adott teljesítést követően.

Az anyagi díjazás kifizetésének jogcímét a jelentkezésre szolgáló adatlap (RS05-1) VI. 1. vagy 2. pontjának kitöltésével a jelentkező határozza meg:

- Amennyiben a jelentkezési adatlap (RS05-1) VI. 1. pontját tölti ki, úgy sportszolgáltatás szerződés szerint megnevezésű számla kiállítása ellenében megbízási szerződés kerül aláírásra, a díjazás mértéke általános forgalmi adó nélkül értendő.
- Amennyiben a jelentkezési adatlap (RS05-1) VI. 2. pontját tölti ki, úgy egyszerűsített közteherviselési hozzájárulás szerinti adózás alapján kerül elszámolásra az összeg, megbízási szerződés kerül aláírásra, a jelentkező a Program szervezője szerint sportmunkatárnak minősül. Az összeg járulékvonzatai a vonatkozó jogszabályoknak megfelelően alkalmazandóak mind a jelentkező, mind a Program szervezője szempontjából.
- Az oktatási intézménynek átadandó eszközöket a Program szervezője juttatja el a jelentkezőnek egyénileg megbeszélte módon.

## 10. Beszámolási kötelezettség

A jelentkezőt szakmai elszámolási kötelezettség terheli. A beszámolót elektronikus formában, a beszámolási adatlapon (RS05-4) kell dokumentálni.

A dokumentum letöltése a következő link használatával lehetséges és csakis számítógépre letöltött formátumban tölthető ki:

<https://drive.google.com/open?id=0B1ik2aBIUdm0YWNmX3hNaXNFUFk>

Ebben be kell mutatnia a tanév során végzett releváns tevékenységét, a szakmai előadás és programcsomag hasznosulását, a röplabda sportfoglalkozásokon részt vevő gyermekek létszámbeli és gyakorlati fejlődését, a versenyek munkájukhoz hozzáadott értékét. Regisztrálnia kell a röplabda foglalkozásokon részt vevő gyermekeket.

A beszámolási kötelezettség végső határideje az első turnusban 2017. december 10., a második turnusban 2018. április 15.

A szakmai beszámolót a Program szervezője által kijelölt bizottság bírálja el 3 (három) munkanapon belül, amiről e határidőt követő második munkanapig értesítést küld e-mailben.

#### 11. Az elutasított szakmai beszámoló következményei

Amennyiben a szerződött fél szakmai beszámolója nem kerül elfogadásra vagy nem kerül beküldésre, a szerződött félhez kapcsolódó oktatási intézmény nem kaphat semmiféle jogcímen anyagi és eszközbeli juttatást a 2017/2018. tanévben, támogatást a Program szervezőjétől, illetve annak javaslatára; a megjelölt oktatási intézmény részére pedig értesítést küld a Program szervezője a program elégtelen teljesítéséről.

#### 12. Jogorvoslat lehetőségei

Jelentkező jelentkezésének vagy szakmai beszámolójának elutasítása esetén az MRSZ Elnökségéhez nyújthat be fellebbezést, amit a testület következő rendes vagy rendkívüli ülésén köteles tárgyalni. A fellebbezés benyújtása önmagában nincs halasztó hatállyal a korábbi hivatalos döntés végrehajtására. A fellebbezést követő döntésben nem vehet részt olyan személy, aki érintett volt az elutasított döntés meghozatalában.

## Vollé 2020 – Röpsuli Program versenykiírások

### Általános tájékoztatás

A programban az alábbi korosztályokban kerülnek megrendezésre a versenyek

- **U13 – Mini korosztály:** 4-4 elleni játék, **de legalább 5 játékosnak kell alkotnia egy csapatot**; külön kategória leányoknak, és egy másik kategória a fiú és fiú-leány vegyes csapatoknak;
- **U11 – Szupermini korosztály:** 3-3 elleni játék, **de legalább 5 játékosnak kell alkotnia egy csapatot**, ugyanabban a kategóriában játszanak a fiú, a leány és a fiú-leány vegyes csapatok;
- **U10 – Manó korosztály:** 2-2 elleni játék, **de legalább 4 játékosnak kell alkotnia egy csapatot**, ugyanabban a kategóriában játszanak a fiú, a leány és a fiú-leány vegyes csapatok.

Az egyes tornák versenykiírása határozza meg, hogy az adott tornán milyen kategóriájú versenyszámok kerülnek megrendezésre függetlenül attól, hogy a jelen, minden tornára vonatkozó általános mellékletben milyen kategória játékszabályai vannak felsorolva. A jelen mellékletben foglaltakon túl „A röplabdázás hivatalos játékszabályai” mérvadó a jelen versenykiírás által szervezett tornán elvárható ésszerű követelmények mellett.

## Általánosan minden kategóriára érvényes szabályok

1. Az egyenruha egyformaságát és számozását nem követeljük meg, de elvárjuk, hogy törekedjenek a csapatok az egységes megjelenésre.
2. A megfogott labda és a kettős érintés labdamegjátszási hibák „nagyvonalúan” lesznek elbírálva.
3. Játszmánként mindegyik csapat legfeljebb EGY pihenőidőt kérhet.
4. Libero játékos NEM szerepeltethető.

## U13 – Mini kategória

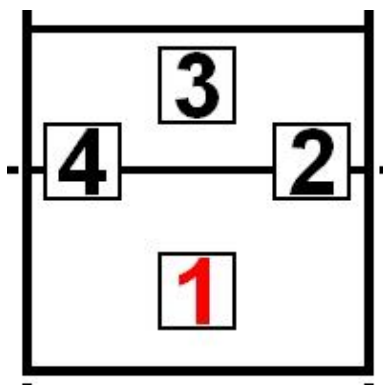
**Korosztály:** 2005. január 1-jén vagy később születettek

**Versenyszámok:** Mini leány kategória

Mini fiú/vegyes kategória

1. A mini leány kategória mérkőzésein csak leány; a mini fiú/vegyes kategória mérkőzésein csak fiú, vagy vegyesen leány és fiú játékosok alkothatják a csapatot.
2. A játékpálya 14×7 m<sup>2</sup> területű.
3. A háló felső szintjének magassága a mini leány kategóriában 210 cm, a mini fiú/vegyes kategóriában 215 cm. **DE! Amennyiben nem kerül külön megrendezésre mini leány és mini fiú/vegyes kategória, az összevont mini kategóriában a háló felső szintjének magassága 210 cm.**
4. A labdára a röplabdázás érvényben lévő hivatalos játékszabályai érvényesek.
5. **Csapatonként mindig 4 játékosnak kell játékban lennie, de a csapatot legalább 5 játékosal kell teljesnek nyilvánítani. Ha a csapat hat, hét vagy nyolc játékosból áll, a játszmákban (a csapat játékosainak számától függően) 2, 3 vagy 4 cserejátékosnak kötelező szerepelni oly módon, hogy a nyitás jogát megszerző csapat nyításra soron nem következő játékosa lejön a pályáról, és a cserék közül az előre meghatározott sorrend szerint következő játékos áll a helyére (4-es helyre), és a pályán maradók közül az addig 2-es helyen álló, és a forgással 1-es helyre kerülő hajtja végre a nyitást.**
6. Amikor a nyitó játékos megérinti a labdát, mindkét csapatnak a saját játékmezőjében a szabályos állásrendnek megfelelően kell lennie (kivéve a nyitó játékost).
7. A játékosok helyeit az alábbiak szerint kell számozni: A háló melletti 3 játékos az első sor játékosa. Ők foglalják el a 4-es (bal első), a 3-as (középső első) és a 2-es (jobb első) helyeket. **A negyedik játékos a hátsó sorköteles. Ő foglalja el az 1-es (hátsó) helyet.** A játékosok egymáshoz viszonyított helyzete: **a hátsó sorköteles játékosnak távolabb kell állni a középvonaltól, mint a középső első (3-as helyet elfoglaló) játékosnak;** az első sorköteles játékosoknak oldalirányban külön-külön a helytartásuk szerint kell helyet foglalniuk. A játékosok helyzetét a talajjal érintkező lábuk helyzete határozza meg az alábbiak szerint: **a középső első játékos lába egy részének közelebb kell lennie a középvonalhoz, mint a hátsó sorköteles játékos lábának;** a jobb vagy bal oldali játékos lába egy részének közelebb kell lennie a megfelelő oldalvonalhoz, mint a középjátékos lába.

Az állásrendet az alábbi ábra mutatja, a nyitó helyen lévő játékos pirossal lett megjelölve:



8. Ha a fogadó csapat elnyeri a nyitásjogot, játékosai egy forgást végeznek úgy, hogy az óramutató járásával azonos irányban egy állásrendi hellyel előrelépnek. **A mérkőzés során a nyitás jogával rendelkező csapatnak akkor is forgást kell végrehajtani, ha a nyitó játékos egymás után három nyitást végrehajtott, és ezeket követően minden esetben a csapata nyerte a pontot.**
9. A nyitás végrehajtása során a kézből feldobott vagy elengedett labdát egy kézzel, vagy a kar bármelyik részével kell megütni.
10. A támadóérintésnek a röplabdázás érvényben lévő hivatalos játékszabályaiban jelzett korlátain túl egyéb megkötései nincsenek. **DE! Amennyiben nem kerül külön megrendezésre mini leány és mini fiú/vegyes kategória, az összevont mini kategóriában a fiú játékosok ütessel (egy kézzel érintett labda, ami a kéz elhagyása után rögtön a talaj irányába halad) nem, más egykezes érintéssel pedig csak akkor tehetik át a labdát az ellentérfélre, ha legalább az egyik lábuk az érintés pillanatában érinti a talajt.**

Játszmánként a kötelező cserén túl játékoscserét nem lehet kérni. Az edzőnek játszmánként két alkalommal, amikor nyitásfogadáshoz készül a csapata, lehetősége van arra, hogy két labdamenet közt a játékoscsere karjel alkalmazásával egy állásrendi hellyel elforgassa a csapatát a forgásrendet követve akkor is, amikor ez nincs a csapata számára előírva.

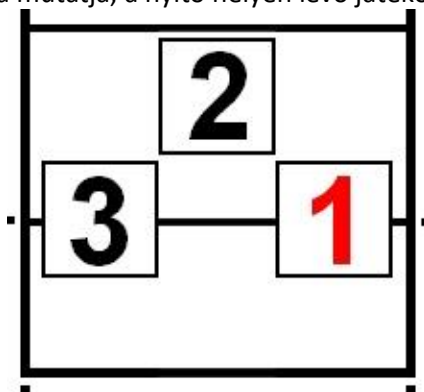
## U11 – Szupermini kategória

**Korosztály:** 2007. január 1-jén vagy később születettek

**Versenyszámok:** Szupermini

1. Csak leány, csak fiú, vagy vegyesen leány és fiú játékosok (tehát bármilyen összetételben) alkothatják a csapatot.
2. A játékpálya 12×6 m<sup>2</sup> területű.
3. A háló felső szintjének magassága 230 cm.
4. A játékot könnyített, 210 gramm súlyú röplabdával kell játszani.
5. Csapatonként mindig 3 játékosnak kell játékban lennie, de a csapatot legalább 5 játékosal kell teljesnek nyilvánítani. Ha a csapat hat, hét vagy nyolc játékosból áll, a játszmákban (a csapat játékosainak számától függően) 3, 4 vagy 5 cserejátékosnak kötelező szerepelni oly módon, hogy a nyitás jogát megszerző csapat nyitásra soron nem következő játékosa lejön a pályáról, és a cserék közül az előre meghatározott sorrend szerint következő játékos áll a helyére (3-as helyre), és a pályán maradók közül az addig 2-es helyen álló, és a forgással 1-es helyre kerülő hajtja végre a nyitást.

- Amikor a nyitó játékos megérinti a labdát, mindkét csapatnak a saját játémezőjében a szabályos állásrendnek megfelelően kell lennie (kivéve a nyitó játékost).
- A játékosok helyeit az alábbiak szerint kell számozni: **A 3 játékos egymás mellett helyezkedik el, ők a 3-as (bal), 2-es (középső) és az 1-es (jobb) helyeket foglalják el.** A játékosok egymáshoz viszonyított helyzete: a játékosoknak oldalirányban külön-külön a helytartásuk szerint kell helyet foglalniuk. A játékosok helyzetét a talajjal érintkező lábuk helyzete határozza meg az alábbiak szerint: a jobb vagy bal oldali játékos lába egy részének közelebb kell lennie a megfelelő oldalvonalhoz, mint a középsőnek. **Mindhárom játékos első sorkötelesnek számít.** Az állásrendet az alábbi ábra mutatja, a nyitó helyen lévő játékos pirossal lett megjelölve:



- Ha a fogadó csapat elnyeri a nyitásjogot, játékosai egy forgást végeznek úgy, hogy az óramutató járásával azonos irányban egy állásrendi hellyel előrelépnek. **A mérkőzés során a nyitás jogával rendelkező csapatnak akkor is forgást kell végrehajtani, ha a nyitó játékos egymás után három nyitást végrehajtott, és ezeket követően minden esetben a csapata nyerte a pontot.**
- A nyitás végrehajtása során a kézből feldobott vagy elengedett labdát egy kézzel, vagy a kar bármelyik részével kell megütni. **Csak alsó nyitást szabad végrehajtani, amikor a játékos alulról felfelé mozgatja a karját a labda megütése közben.**
- Az ütőmozdulattal történő támadás befejezés **ENGEDÉLYEZETT.**
- FIGYELEM!** A labdamenet során (beleértve a nyitásfogadást is) **TILOS** a labdát egy érintésből az ellentérfélre juttatni.

Játszmánként a kötelező cserén túl játékoscserét nem lehet kérni. Az edzőnek játszmánként két alkalommal, amikor nyitásfogadáshoz készül a csapata, lehetősége van arra, hogy két labdamenet közt a játékoscsere karjel alkalmazásával egy állásrendi hellyel elforgassa a csapatát a forgásrendet követve akkor is, amikor ez nincs a csapata számára előírva.

## U10 – Manó kategória

**Korosztály:** 2008. január 1-jén vagy később születettek

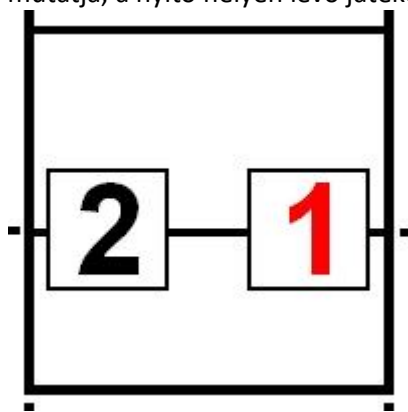
**Versenyszámok:** Manó

- Csak leány, csak fiú, vagy vegyesen leány és fiú játékosok (tehát bármilyen összetételben) alkothatják a csapatot.
- A játékpálya legalább 7,92x4 m<sup>2</sup>, legfeljebb 10x5,18 m<sup>2</sup> területű, lehetőleg négyzet alakú térfelekből álljon.
- A háló felső szintjének magassága 230 cm.



4. A játékot könnyített, 210 gramm súlyú röplabdával kell játszani.
5. Csapatonként mindig 2 játékosnak kell játékban lennie, de a csapatot legalább négy játékosal kell teljesnek nyilvánítani. A játszmákban (a csapat játékosainak számától függően) 3, 4 vagy 5 cserejátékosnak kötelező szerepelni oly módon, hogy a nyitás jogát megszerző csapat nyitásra soron nem következő játékosa lejön a pályáról, és a cserék közül az előre meghatározott sorrend szerint következő játékos áll a helyére, és a pályán maradó hajtja végre a nyitást.
6. Amikor a nyitó játékos megérinti a labdát, mindkét csapatnak a saját játékmezőjében a szabályos állásrendnek megfelelően kell lennie (kivéve a nyitó játékost), a későbbi helyezkedésüket a **Manók kategória játékmenete részben leírtak határozzák meg.**
7. A játékosok helyeit az alábbiak szerint kell számozni: **A 2 játékos egymás mellett helyezkedik el, ők a 2-es (bal) és az 1-es (jobb) helyeket foglalják el.** A játékosok egymáshoz viszonyított helyzete: a játékosoknak oldalirányban külön-külön a helytartásuk szerint kell helyet foglalniuk. A játékosok helyzetét a talajjal érintkező lábuk helyzete határozza meg az alábbiak szerint: a jobb vagy bal oldali játékos lába egy részének közelebb kell lennie a megfelelő oldalvonalhoz, mint másiknak. **Mindkét játékos első sorkötelesnek számít.**

Az állásrendet az alábbi ábra mutatja, a nyitó helyen lévő játékos pirossal lett megjelölve:

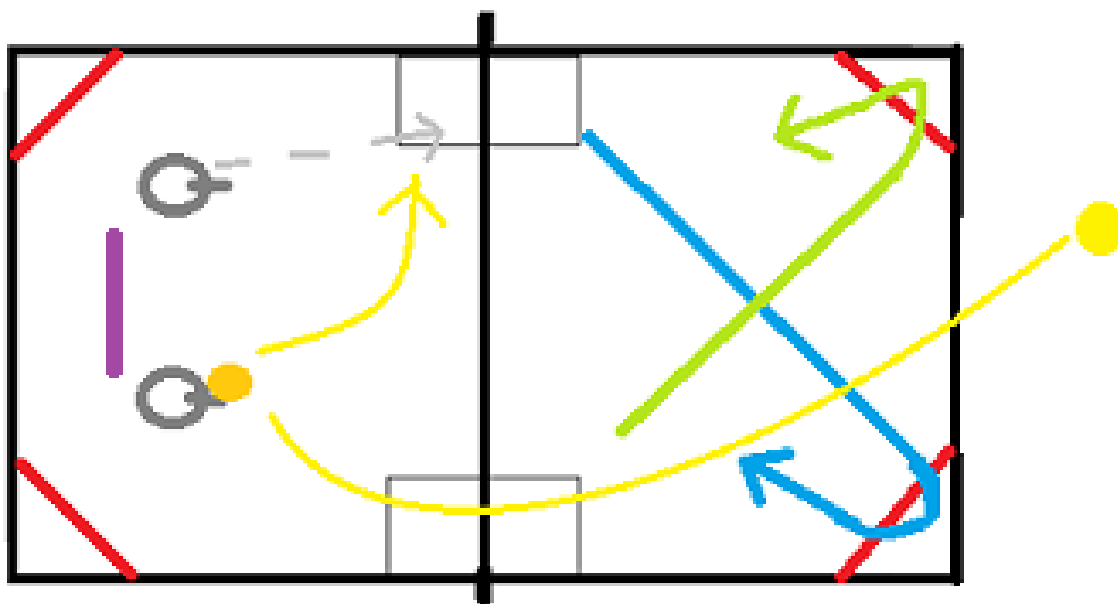


8. Ha a fogadó csapat elnyeri a nyitásjogot, játékosai egy forgást végeznek úgy, hogy az óramutató járásával azonos irányban egy állásrendi hellyel előrelépnek. **A mérkőzés során a nyitás jogával rendelkező csapatnak akkor is MINDEN ALKALOMMAL forgást kell végrehajtania, ha a nyitást követően újból a nyitó csapat nyerte a pontot.**
9. A nyitás végrehajtása során a kézből feldobott vagy elengedett labdát egy kézzel, vagy a kar bármelyik részével kell megütni, **illetve KOSÁRÉRINTÉSEL játszható meg. Csak alsó nyitást szabad végrehajtani, amikor a játékos alulról fölfelé mozgatja a karját a labda megütése közben, illetve kosárérintés alkalmazható, amikor a játékos az önmagának földobott labdát kosárérintéssel hozza játékba. Amennyiben egy játékos kosárérintéssel szeretné végrehajtani a nyitást, előre jeleznie kell a játékvezetőnél, és ekkor lehetősége van a középvonalal párhuzamosan, attól a saját alapvonala felé 3,96 méterre a térfele közepén egy méter szélességben kijelölt nyitóvonal mögül végrehajtania a nyitást.**
10. A támadóérintésnek a röplabdázás érvényben lévő hivatalos játékszabályaiban jelzett korlátain túl egyéb megkötései nincsenek.
11. **Játszmánként a kötelező cserén túl játékoscserét nem lehet kérni. Az edzőnek játszmánként korlátlan számban, amikor nyitásfogadáshoz készül a csapata, lehetősége van arra, hogy két labdamenet közt a játékoscsere karjel alkalmazásával egy állásrendi hellyel elforgassa a csapatát a forgásrendet követve akkor is, amikor ez nincs a csapata számára előírva.**



### A manó kategória játékmene

1. A védekező csapat játékosa két kézzel **bármilyen módon elkaphatja** a labdát.
2. A labda nélküli játékos be kell fusson a háló két végén, a közép- és oldalvonalak találkozásánál felrajzolt területek egyikéhez (a közelebbihez érdemes, de nem hiba, ha másikhoz megy), és legalább egy lábbal meg kell érintenie a területet (lásd az ábrán: szürke szaggatott nyíl).
3. A labdás játékos **két kézzel dobja** a labdát (tetszőlegesen alulról vagy felülről) a társának.
4. A **második érintést** végző játékosnak fej fölül **kosárérintéssel KELL** visszajátszania a labdát társának (az érintés pillanatában már nem kötelező a felrajzolt területen belül tartózkodnia a második érintést végrehajtó játékosnak).
5. A **harmadik érintést** végrehajtó játékosnak fej fölül **kosárérintéssel KELL** átjátszani a labdát a másik térfélre.
6. **A három csapatérintés kijátszása kötelező.**
7. **A labda átjátszása után a játékosoknak a tőlük távolabbi sarokban (alap- és oldalvonalak találkozásánál) kijelölt területet meg kell érinteniük legalább egy lábbal (lásd az ábrán: kék és zöld nyilak), így helyet cserélnek a következő védekezés előtt.**
8. A játékos a labda megjátszása közben felugorhat.
9. A labda elkapása és eldobása között legfeljebb **2 másodperc** telhet el. Labdával a kézben nem lehet lépni.



Manó röplabdázás oktatása

<https://www.youtube.com/watch?v=7TO1k84I9A&t=42s>

## A Magyar Röplabda Szövetség 2017/2018. tanévi Vollé! 2020 – Röpsuli programjában keret-megbízási szerződéssel rendelkező megbízottak eseti javadalmazási szempontrendszere és feltételei

A Magyar Röplabda Szövetség Vollé! 2020 – Röpsuli programjának (a továbbiakban: **Program**) 2017/2018. tanévére (a továbbiakban: **idén**) sikeresen jelentkezettekkel (a továbbiakban: **Megbízott**) a Magyar Röplabda Szövetség **keret-megbízási szerződést** köt „sportcsoport versenyre kísérése, csapatvezetői feladatok ellátása” tevékenység végzésére a **Magyar Röplabda Szövetség Vollé! 2020 – Röpsuli program versenyein** (a továbbiakban: **Versenyek**) történő eseti teljesítés alapján.

A Program kiírásának 3. pontjában meghatározott turnusokra vonatkozó teljesítések összesítése a program referense által kiállított teljesítés igazolás alapján kerül elszámolásra.

### Az elszámolások az alábbi módon kerülhetnek kifizetésre

- amennyiben Megbízott magánszemélyként köti meg az idei Programban a keret-megbízási szerződést, a megbízási díj után a közteherviselési kötelezettségek „az egyszerűsített közteherviselési hozzájárulásról” szóló 2005. évi CXX. törvény (ismertebb nevén: Ekho tv.) szerint egyszerűsített közteherviselési hozzájárulás (a továbbiakban: ekho) által teljesülnek;
- amennyiben Megbízott egyéni vállalkozóként vagy vállalkozás képviselőjeként köti meg az idei Programban a keret-megbízási szerződést, a megbízási díj Megbízott számlája alapján teljesül.

### Az elszámolások kifizetésének ütemezése

1. turnus kifizetése 2017. december 18 - 2018. január 15. között
2. turnus kifizetése 2018. április 15- 2018. április 30. között

### Kifizetés megtagadása

Nem illeti meg megbízási díj (sem alapidj, sem további kifizetések) egy adott Versenyhez kapcsolódóan Megbízottat, ha

- az adott Verseny nevezési határideje után visszavonja legalább egy csapata nevezését; vagy
- az adott Versenyen nem adja le a minden jelenlévő játékosát tartalmazó, teljes körűen kitöltött és megfelelően hitelesített RS05-2 számú regisztrációs adatlapot, illetve a játékosai személyazonosságának és iskolalátogatásuk valóságának ellenőrzését nem teszi lehetővé; vagy
- az adott Verseny öt érintő első mérkőzésének a helyszíni versenybíró által kijelölt mindenkori kezdési időpontjában nincs jelen legalább annyi, az adott versenyszám(ok)ban szerepeltethető játékos, akikkel valamennyi benevezett csapata teljesnek nyilvánítható; vagy
- a Verseny minden öt érintő mérkőzésének a helyszíni versenybíró által kijelölt mindenkori kezdési időpontjában nincs jelen legalább annyi, az adott versenyszámban szerepeltethető játékos, akik teljesnek nyilvánítható csapato(ka)t alkotnak (egy időpontban egy játékos csak egy csapathoz tartozhat).

Ha Megbízott egy Versenyre nevezett csapatot vagy csapatokat, de azon végül egy teljesnek nyilvánítható csapata sem szerepelt úgy, hogy a nevezési határidőig nem vonta vissza a nevezését, és az adott versenyt megelőzően legalább egy órával semmilyen formában sem jelezte, akkor az ezt

követő első Versenyen – amelyen a fenti kritériumok semelyikének nem esik a hatálya alá – sem illeti meg megbízási díj (sem alapdíj, sem további kifizetések).

### Díjfizetési táblázat

<u>Megnevezés</u>	<u>Összeg</u>	<u>Gyakoriság / Megjegyzés</u>
Alapdíj	30.000,- forint	<p>Versenyenként</p> <p>a) legfeljebb az első három idei Versenyen, amelyen Megbízott legalább egy mini, supermini vagy manó korosztályú, teljesnek nyilvánítható csapattal szerepel és megilleti a jelen pontban részletezett Alapdíj, amíg nem éri el az idei Versenyeken első alkalommal általa regisztrált összesen 15. 2005. január 1-én vagy később született játékost;</p> <p>b) az a) ponton felül a következő kettő idei Versenyen is, amelyen Megbízott legalább egy mini, supermini vagy manó korosztályú, teljesnek nyilvánítható csapattal szerepel és megilleti a jelen pontban részletezett Alapdíj, valamint amelyen már teljesítette az a) pontban megjelölt korlátot, de még nem éri el az idei Versenyeken első alkalommal általa regisztrált összesen 20. 2005. január 1-én vagy később született játékost;</p> <p>c) a b) ponton felül a következő valamennyi idei Versenyen, amelyen Megbízott legalább egy mini, supermini vagy manó korosztályú, teljesnek nyilvánítható csapattal szerepel és megilleti a jelen pontban részletezett Alapdíj, valamint amelyen már teljesítette a b) pontban megjelölt korlátot.</p>
Teljes fiú csapatok indítása esetén <b>(teljesnek, a minimum létszámot elérő csapat számít, U13 5, U11 5 és U10 4 játékos)</b>	további 5.000,- forint	Versenyenként, amennyiben Alapdíjra is jogosult, minden olyan csapat után, amelyet kizárólag fiú játékosok alkotnak.
Az idei Versenyeken általa indított 3., 5., 7. stb. csapat esetén	további 5.000,- forint	Versenyenként, amennyiben Alapdíjra is jogosult

A díjfizetési táblázatban megjelölt összegek

- d) magánszemély Megbízottak esetén azt az összeget jelentik, amiből még levonásra kerül a magánszemélyt terhelő ekho;
- e) egyéni vállalkozó vagy vállalkozás képviselője Megbízottak esetén az általános forgalmi adó nélküli összeget jelentik.

### **Megjegyzések**

Amennyiben egy Megbízott csapata(i) részt vesz(nek) egy adott Versenyen, de Megbízottat ezzel a Versennyel kapcsolatban nem illet meg Alapdíj, a játékosok regisztrációja ugyan megtörténik, de a kifizetés szempontjából első alkalommal történő regisztrációnak (illetve fiú játékos regisztrációja esetén további alkalmakkor is) egy játékos esetében az a Verseny számít, amin Alapdíj is megilleti Megbízottat.

Az előző kettő tanévben már regisztrált, de az idei felhívásnak és jelen mellékletének megfelelő korú játékosok az első idei Versenyen, amin részt vesznek, újra első alkalommal történt regisztráltaknak számítanak.

### **Regisztrált játékos**

Jelen dokumentum alapján regisztráltak az az idei felhívásnak és jelen mellékletének megfelelő korú játékos számít, aki a Megbízott által megjelölt oktatási intézmény tanulója, és ezt mind a Versenyeken leadott RS05-2 adatlap, mind a játékos személyazonosságát és iskolalátogatását igazoló dokumentum hitelt érdemlően bizonyítja.

## **Vollé! 2020 – Röpsuli Program Versenyrendezés**

Keressük, azokat az iskolákat, testnevelőket illetve edzőket, akik szívesen vállalnak versenyrendezést a program keretein belül. A rendezés alapvető feltétele, a minimum 24 méter hosszú és röplabdázásra alkalmas tornaterem vagy csarnok biztosítása. További információk és jelentkezés a [ropsuli@hunvolley.hu](mailto:ropsuli@hunvolley.hu) email címen lehetséges Szombathelyi Zsófiánál!

Vollé! 2020 – Röpsuli Program  
Magyar Röplabda Szövetség